Slim Ninja

Documentation technique

Stefan Nikolic - 2023

Table des matières

[1.Table de versions 2](#_Toc133485871)

[2.Introduction 2](#_Toc133485872)

[3.Rappel de l’énoncé 2](#_Toc133485873)

[4.Planification 2](#_Toc133485874)

[5.Méthodologie 2](#_Toc133485875)

[6.Implémentation 2](#_Toc133485876)

[7.Problèmes rencontrés 2](#_Toc133485877)

[8.Maquettes 2](#_Toc133485878)

[9.Plan de tests et rapport de tests 2](#_Toc133485879)

[10.Conclusion 3](#_Toc133485880)

[11.Biliographie 3](#_Toc133485881)

[12.Code sources 3](#_Toc133485882)

# 1.Table de versions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Version | Nom | Date du début | Date de la fin |
| 1.0.0 | Slim-Ninja | 27.04.2023 | 17.05.2023 |

# 2.Introduction

Ce document permet de présenter un rapport détaillé sur mon travail pratique individuel (TPI). Dans ce travail il m’a été imposer de réaliser un jeu pédagogique sur l’alimentation en 11 jours (88 heures) qui aura pour but de faire appendre aux joueurs les groupes des aliments mais aussi de leur faire comprendre que les sucreries sont nocives pour notre santé.

# 3.Rappel de l’énoncé

## 3.1 Organisation

Élève : Nikolic Stefan [stefan.nklc@eduge.ch](mailto:stefan.nklc@eduge.ch)

Maître : Oscar François [oscar.francois@eduge.ch](mailto:oscar.francois@eduge.ch)

Experts: Borys Folomietow [borys@folomietow.ch](mailto:borys@folomietow.ch)

Vanini Daniel <daniel.vanini@skyguide.ch>

## 3.2 Objectif

L’objectif de ce projet est de réaliser en 11 jours (88 heures) un jeu vidéo à but pédagogique en Javascript et en PHP. Le jeu permet à l’utilisateur(s) d’apprendre les groupes d’aliments de manière ludique. Le jeu peut être jouer à deux. Le score de l’utilisateur augmente lorsque l’utilisateur sélectionne le bon aliment et diminue si le(s) aliments de la catégorie atteigne là-bas de l’écran. Les fruits tombent verticalement de manière aléatoire. Le dernier joueur restant gagne la partie.

## 3.3 Spécifications

**Les points principaux du jeu sont les suivant :**

* Le jeu est en 2 dimensions
* Le joueur peut choisir parmi 5 catégories de jeu (fruit, légumes, légumineuses, céréales et féculant).
* Les aliments tomber verticalement de manière aléatoire. Leur positionnement horizontal est aussi aléatoire.
* Le nombre d’aliment et la vitesse du défilement augmente progressivement pendant la partie.
* Chaque aliment est affiché avec une image et du texte le décrivant.
* Lorsque l’utilisateur sélectionne les bons aliments correspondant à la catégorie du jeu choisi, son score augmente.
* Le score diminue si l’utilisateur sélectionne un aliment de la mauvaise catégorie mais aussi s’il ne sélectionne pas le bon aliment avant qu’il atteigne le bas de l’écran.
* Des aliments malsains apparaissent aléatoirement. Si l’utilisateur en sélectionne un le jeu s’arrête.
* Un utilisateur sur un ordinateur distant peut rejoindre la partie déjà en cours.
* En multijoueur le joueur ayant le score le plus élevé fait augmenter la vitesse du défilement de l’autre jouer.

# 4.Planification

# 5.Méthodologie

# 6.Implémentation

# 7.Problèmes rencontrés

# 8.Maquettes

# 9.Plan de tests et rapport de tests

# 9.1 Configuration :

**-matériel :**

* Nom du model : EliteDesk 800 G4
* Mémoire RAM : 32 Go
* Processeur : Intel(R) Core(TM) i7-8700 CPU @ 3.20GHz 3.19 GHz
* Carte graphique : Intel HD Graphics 630
* Windows 10 Éducation (64-Bit)
* Tous les tests sont réalisés sur un écran avec une résolution de 2560x1440

**-logiciel**

* Serveur web : Wamp Server
* Système d’exploitation : Windows 10 Éducation
* Mysql : 4.9.7

## 9.2 Tests :

**1.Functions php**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom test | Descriptif | Version test | Date |
| Test de la fonction addUser() | Le but est de tester la fonction addUser() et vérifier si elle marche bien | 1.0.0 |  |

Contenu du test :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom test | Descriptif | Version test | Date |
| Test de la fonction LoginUser() | Le but est de tester la fonction LoginUser() et vérifier si elle marche bien | 1.0.0 |  |

Contenu du test :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom test | Descriptif | Version test | Date |
| Test de la fonction deleteUser() | Le but est de tester la fonction deleteUser() et vérifier si elle marche | 1.0.0 |  |

Contenu du test :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom test | Descriptif | Version test | Date |
| Test de la fonction LogOut() | Le but est de tester la fonction LogOut() et vérifier si elle marche | 1.0.0 |  |

Contenu du test :

# 10.Conclusion

# 11.Biliographie

# 12.Code sources